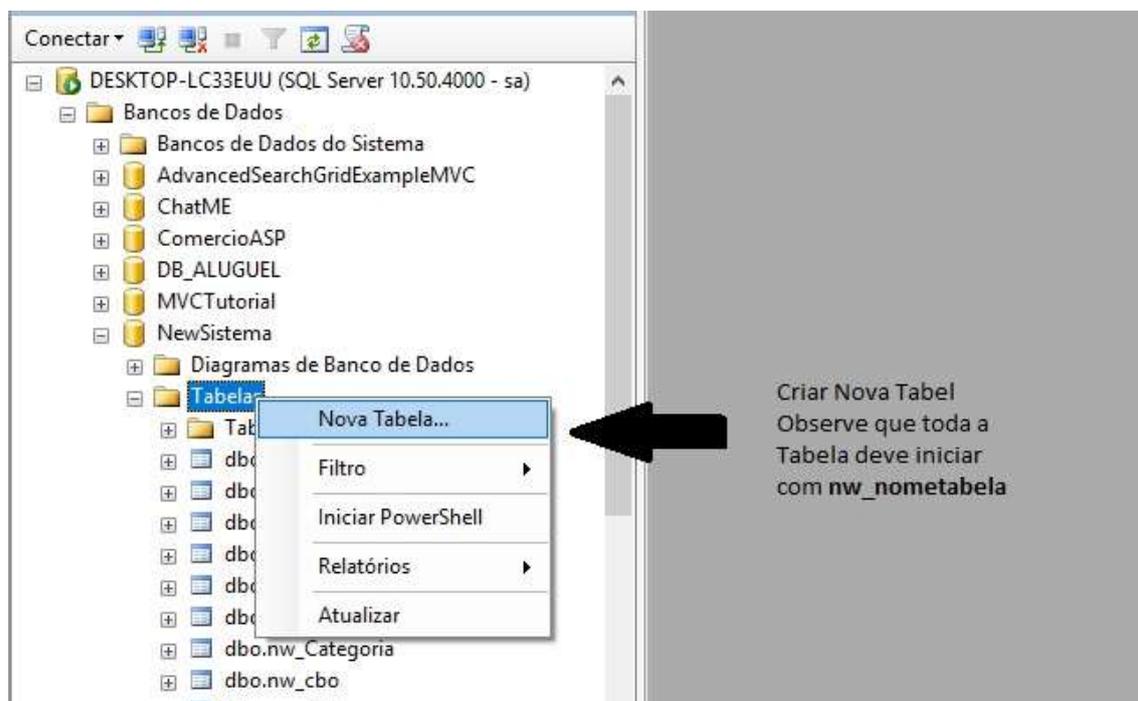
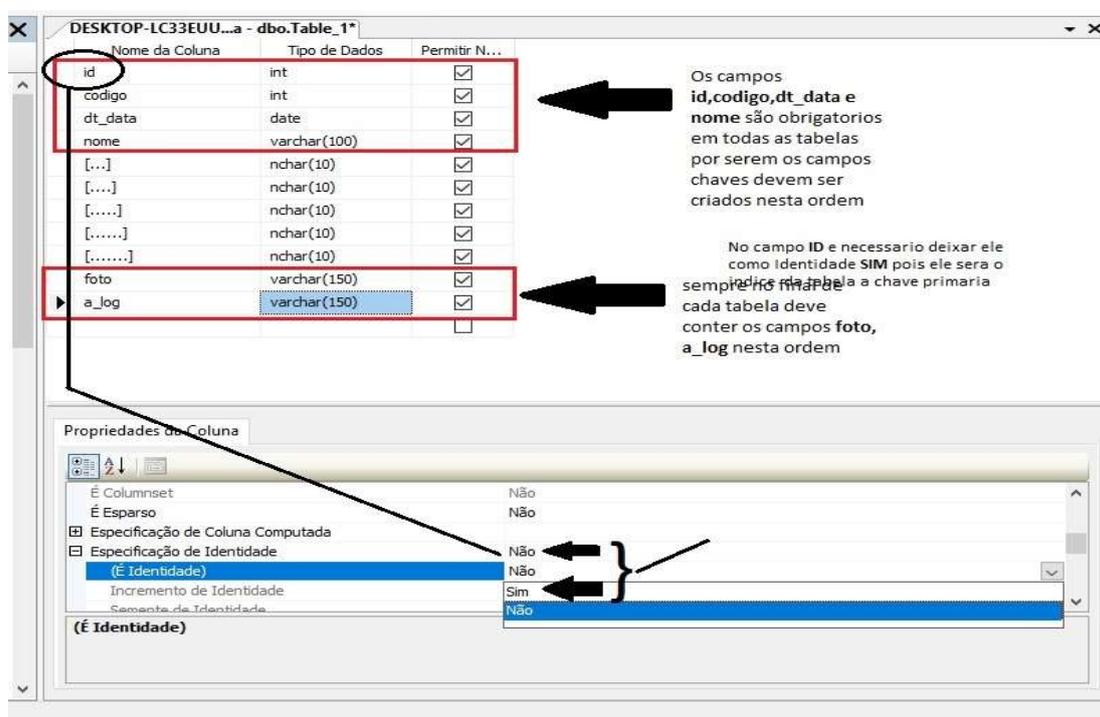


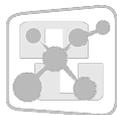
## Manual de uso do Framework Utyum versão 3.0 Beta

1. Criação da tabela **SQL** que será usada no Sistema. Primeiro deve-se criar a tabela seguindo os passos abaixo e observando seu nome e ordem de criação, pois o **Framework** ira procurar tabelas com as especificações que foram programadas no seu código.

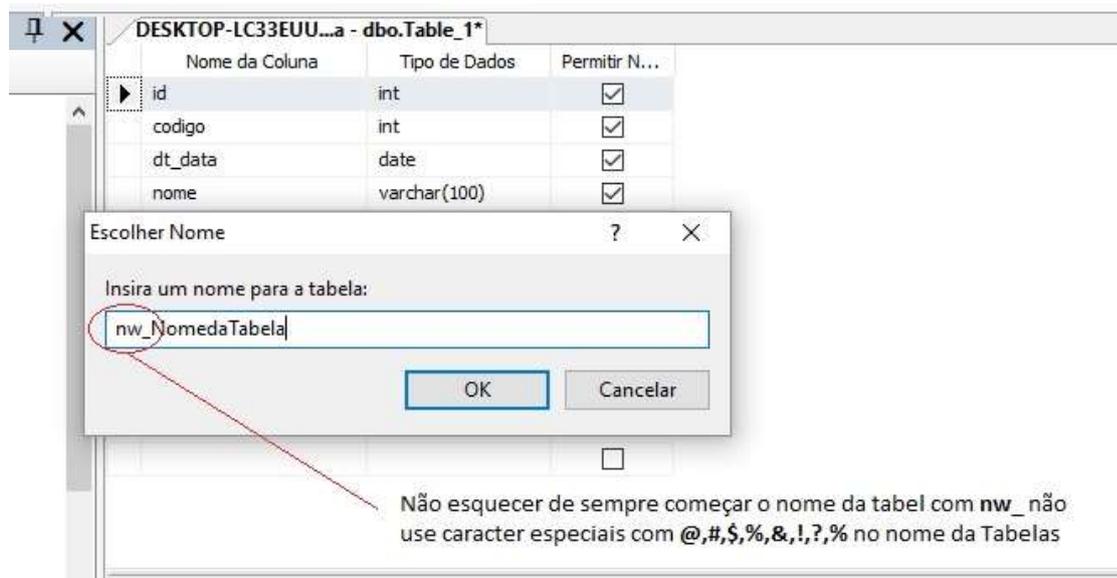


2. Toda tabela do sistema deve obrigatoriamente ser precedido de **nw\_** no nosso exemplo usaremos o nome **MinhaTabela** ficando o nome da seguinte forma **nw\_MinhaTabela**.

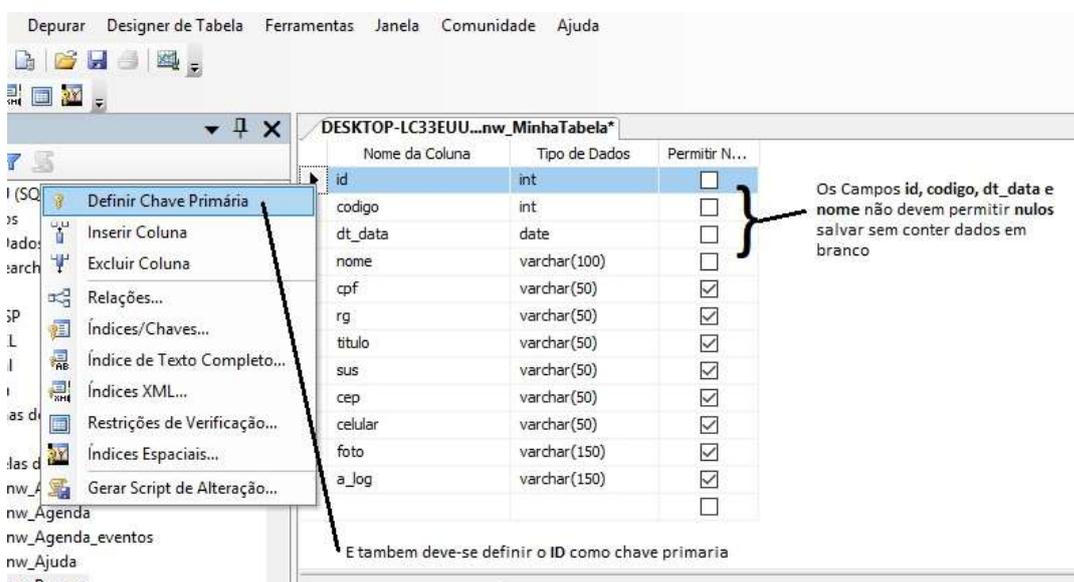




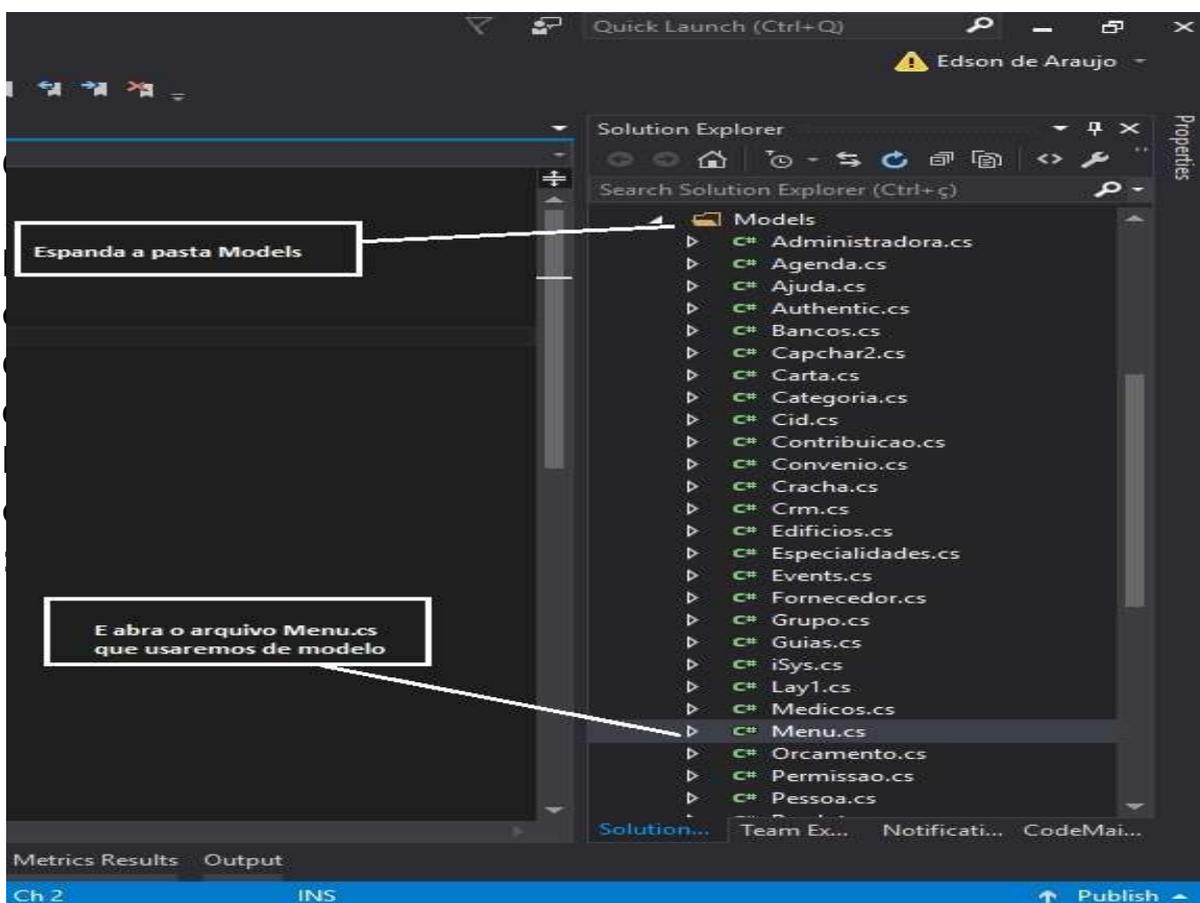
- Alguns campos são obrigatórios na tabela como, por exemplo, **id** que deve ser int **chave primaria** e **auto-incremental**, campo **código** int numérico, **dt\_data** deve ser date, campo **nome** varchar(100) sendo que todos esses não podem aceitar valor nulos (**not null**) e no fim da tabela depois de ter acrescentado todos os demais campos necessários a nosso formulário deve-se incluir obrigatoriamente os campos **foto** varchar(150) e **log\_a** varchar(150) ambos devem aceitar valores nulo (**Permitir Nulo**).



- Após a criação dos campos necessários ao sistema devemos sempre como já foi dito salvar a tabela sempre com o nome iniciando em **nw\_** conforme figura a cima. Não se esquecendo de especificar o campo id com **chave primaria** e **auto-incremental**.



5. Após a criação da tabela conforme os devidos cuidados vamos a criação do Sistema de Cadastro com o **CRUD** (Create, Read, Update e Delete na lingua inglesa) que são as quatro operações basicas de utilização em um sistema de cadastro em banco de dados e tambem contendo o Gerador de Busca Inteligente e Gerador de Relatorios incluindo importação para **PDF**, **EXCEL** e **WORD**. Começaremos criando o Modelo de Dados, Aqui usaremos o padrão **MVC** (Model, View, Controller), em portugues **modelo-visão-controlador**, e um padrão de arquitetura de software (não confundir com um design pattern) que separa a representação da interação do usuario.



O **Model** ou modelo de dados e onde vamos ter toda a lógica da aplicação para acessar o banco de dados que devera conter toda a lógica do negocio, Observe que o **Model** contém todos os campos do banco de dados que usaremos para visualização e utilização em nosso controle.

6. Para esse nosso processo em particular iremos usar dos modelos já existentes em nosso projeto para agilizar os processos sendo que todos os processos de criação são todos iguais, salvo alguns processos que

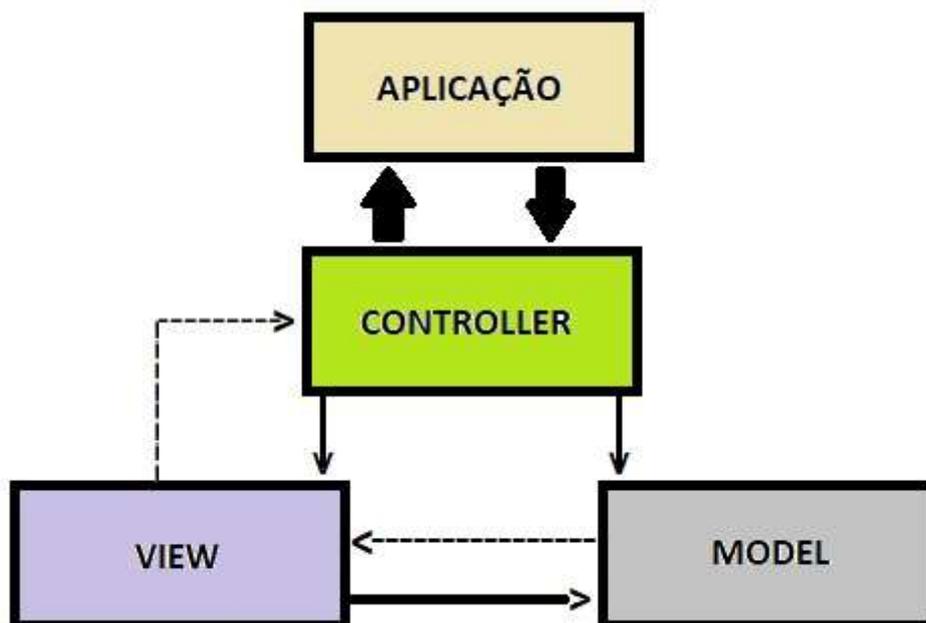


The screenshot shows two windows. On the left, Visual Studio displays the code for a class named `MinhaTabela` in the `Models` namespace. The code includes properties for `id`, `codigo`, `dt_data`, `nome`, `cpf`, `rg`, `titulo`, `sus`, `cep`, `celular`, and `Foto`. Annotations in Portuguese explain the naming conventions: 'Troque o nome pelo nome da Class Criada MinhaTabela' and 'Inclua os nome dos campos conforme estão na tabela obedecendo maiusculas e minusculas por padrão todos os campos deem esta em minusculas'. On the right, Microsoft SQL Server Enterprise Manager shows a table named `MinhaTabela` with columns: `id` (int), `codigo` (int), `dt_data` (date), `nome` (varchar(100)), `cpf` (varchar(50)), `rg` (varchar(50)), `titulo` (varchar(50)), `sus` (varchar(50)), `cep` (varchar(50)), `celular` (varchar(50)), `foto` (varchar(150)), and `a_log` (varchar(150)).

exige a presença do programador para criação de classes e métodos específicos. Nesse nosso projeto iremos usar o modelo das seguintes pastas **Aplicacao**, **Controller**, **Models**, **Views**.

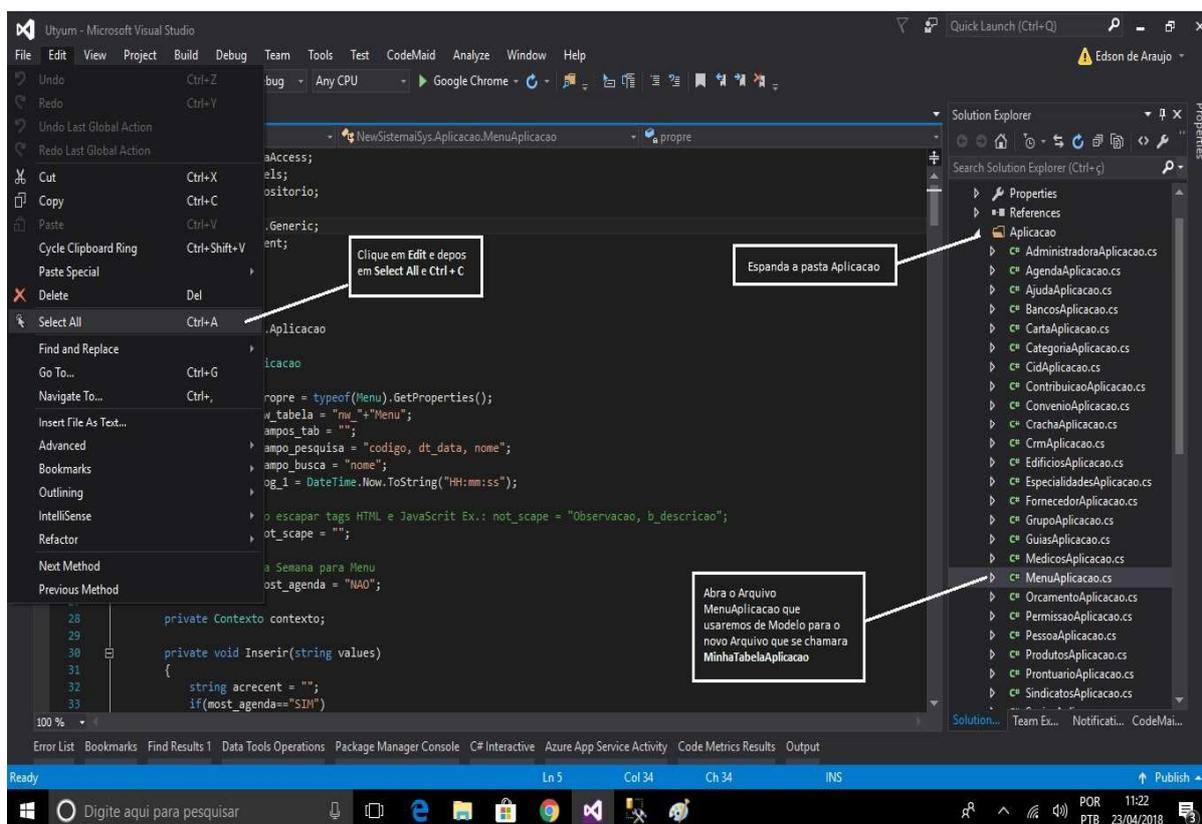
**Aplicacao:** Onde se encontra toda a lógica de **CRUD Select, Insert, Update, Delete, Report** assim como a geração de Listas e Tabelas **Grids**

Temos Uma estrutura:

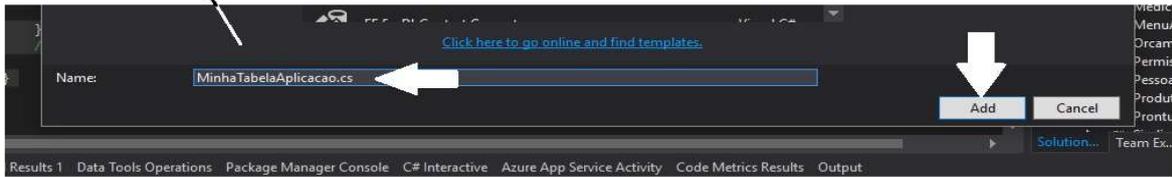
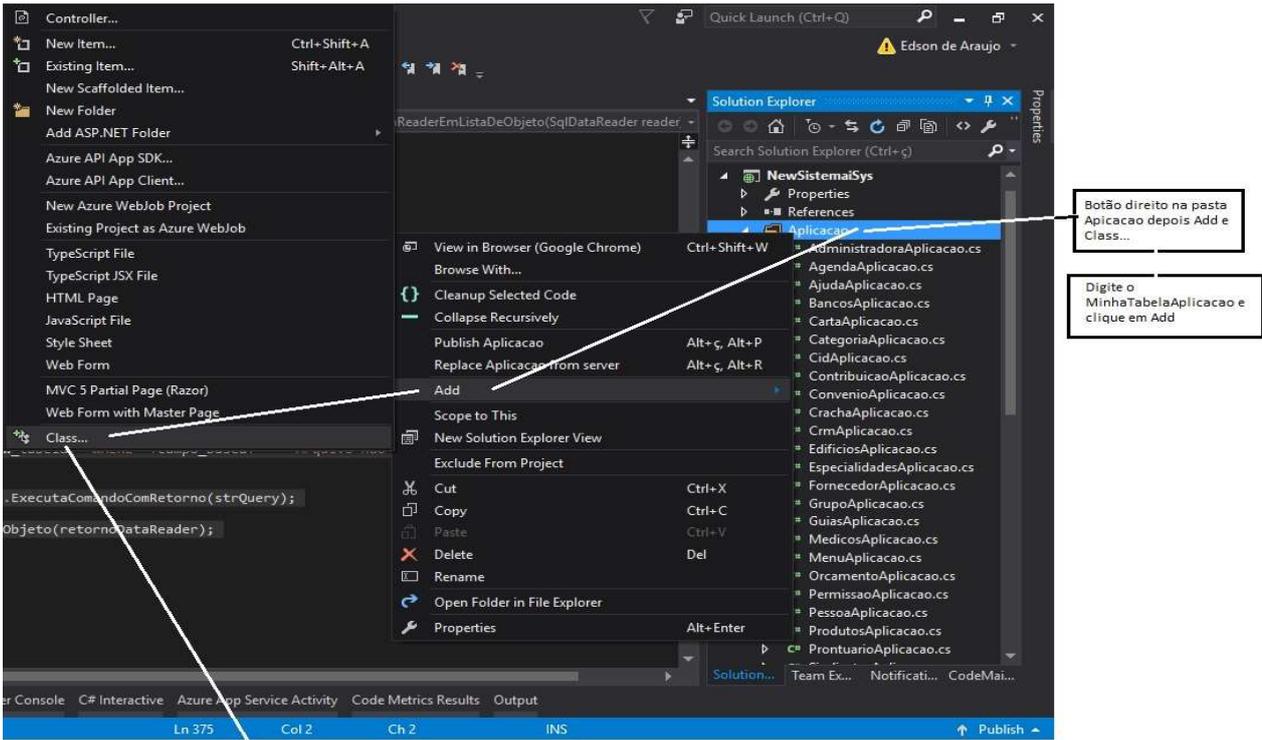
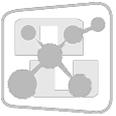


Seguindo os passos de Expandir a pasta **Aplicacao**, clique no nosso modelo **MenuAplicacao.cs**, abra o Arquivo clique em **Edit - Select All**, Tecele **Ctrl + C** para copiar o conteúdo.

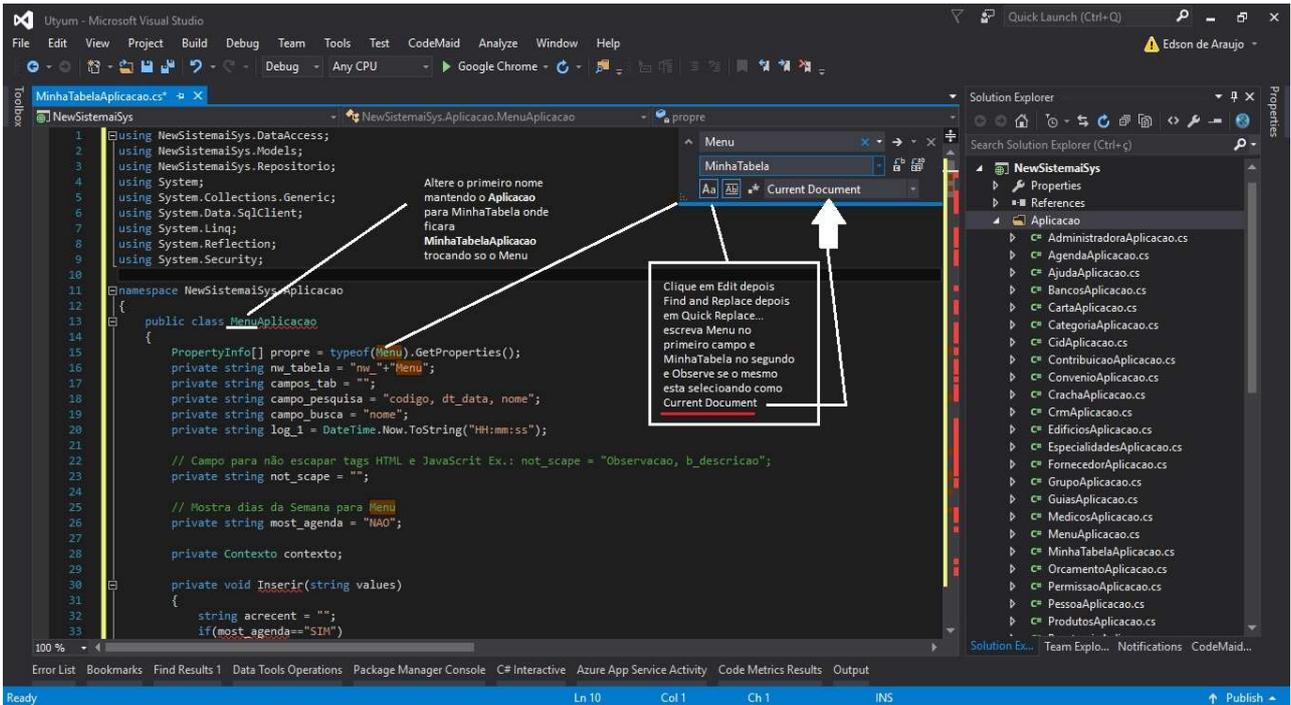
Feche o arquivo **MenuAplicacao** e em seguida clique com o botão direito do mouse e escolha **Add e Class...** Renomeia para **MinhaTabela.cs** após o arquivo ser criado vá em **Edit - Select All** e Tecele **Ctrl + V**, após o conteúdo ser colado devemos modificar o nome da **NameSpace** conforme a imagem abaixo que esta como **MenuAplicacao** alterar para **MinhaTabelaAplicacao**.

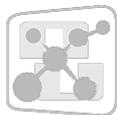


Selecionando todo o conteúdo do modelo aberto **MenuAplicacao** o qual será colado no novo arquivo que devera ser criado com os passos abaixo depois de selecionar todo o conteúdo feche o arquivo para não cometer algum erro na hora de copiar e colar.



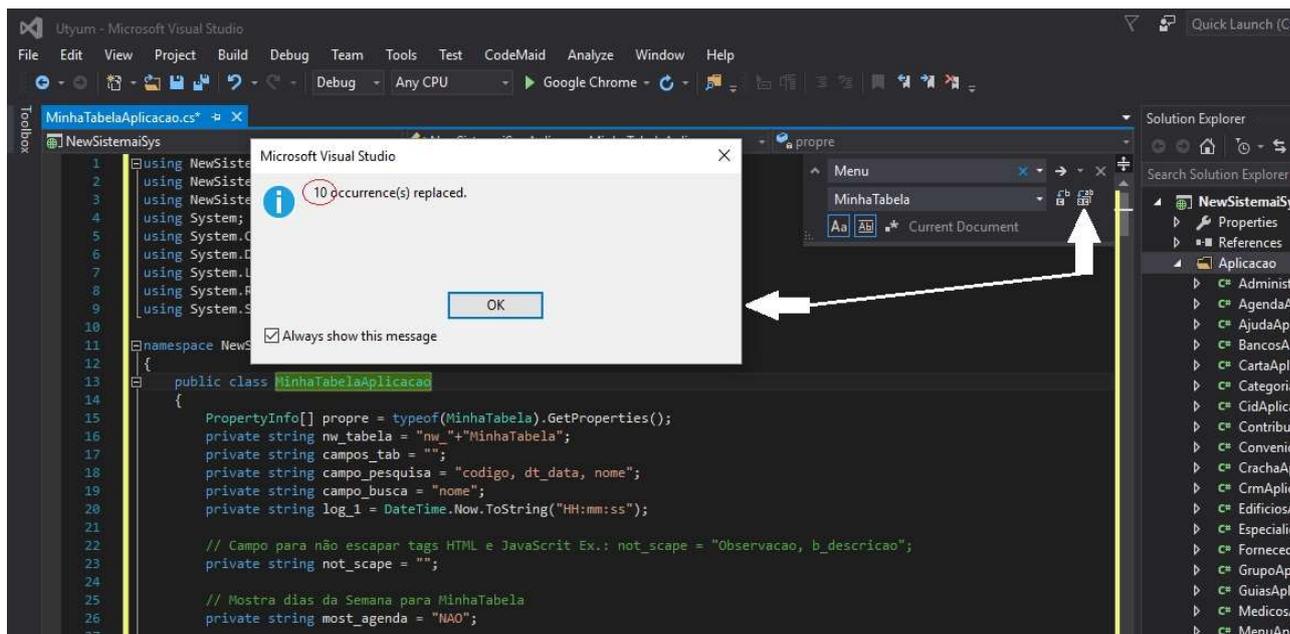
Após a criação do arquivo cole o conteúdo com **Ctrl + C**



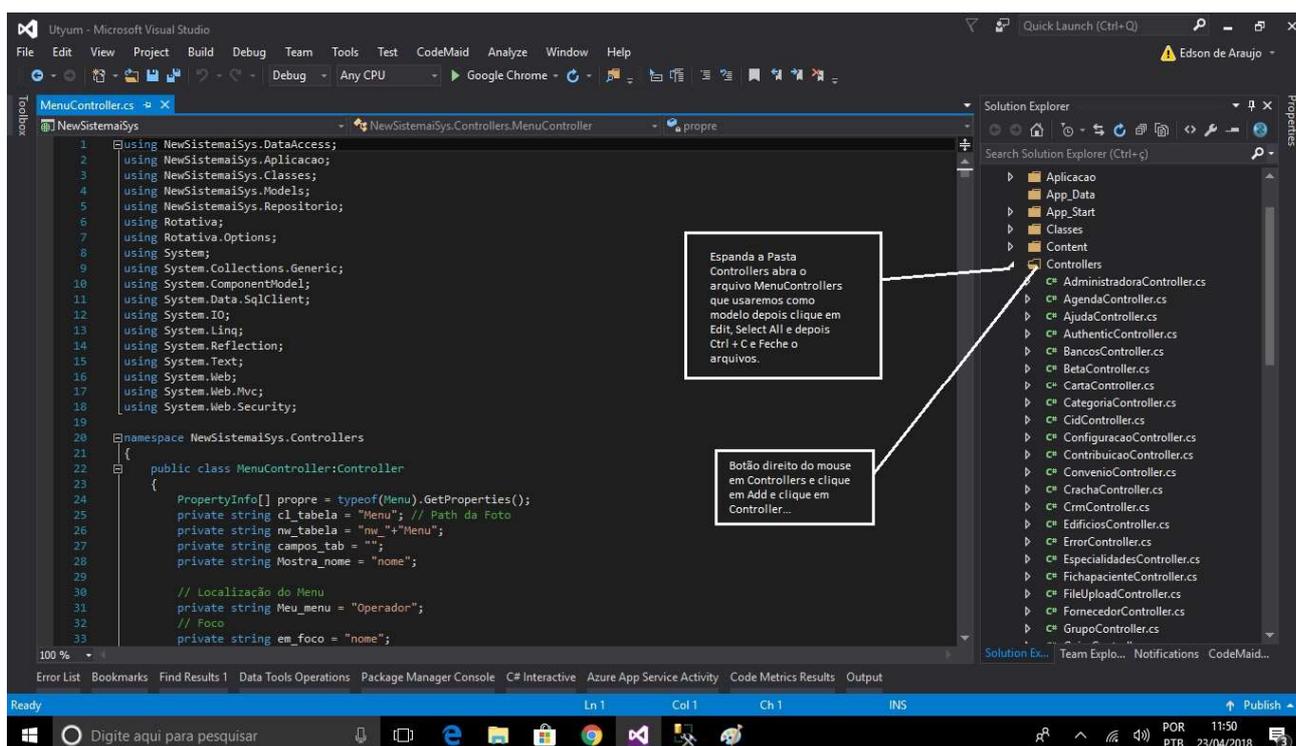


7. Para Alterar o nome da classe observe às imagens a cima **Menu** para **MinhaTabela** e **MenuAplicacao** pra **MinhaTabelaAplicacao** vc pode usar o recurso de substituir de uma vez entre em **Edit – Find and Replace – Quick Replace** você terá na parte superior direito a seguinte tela:

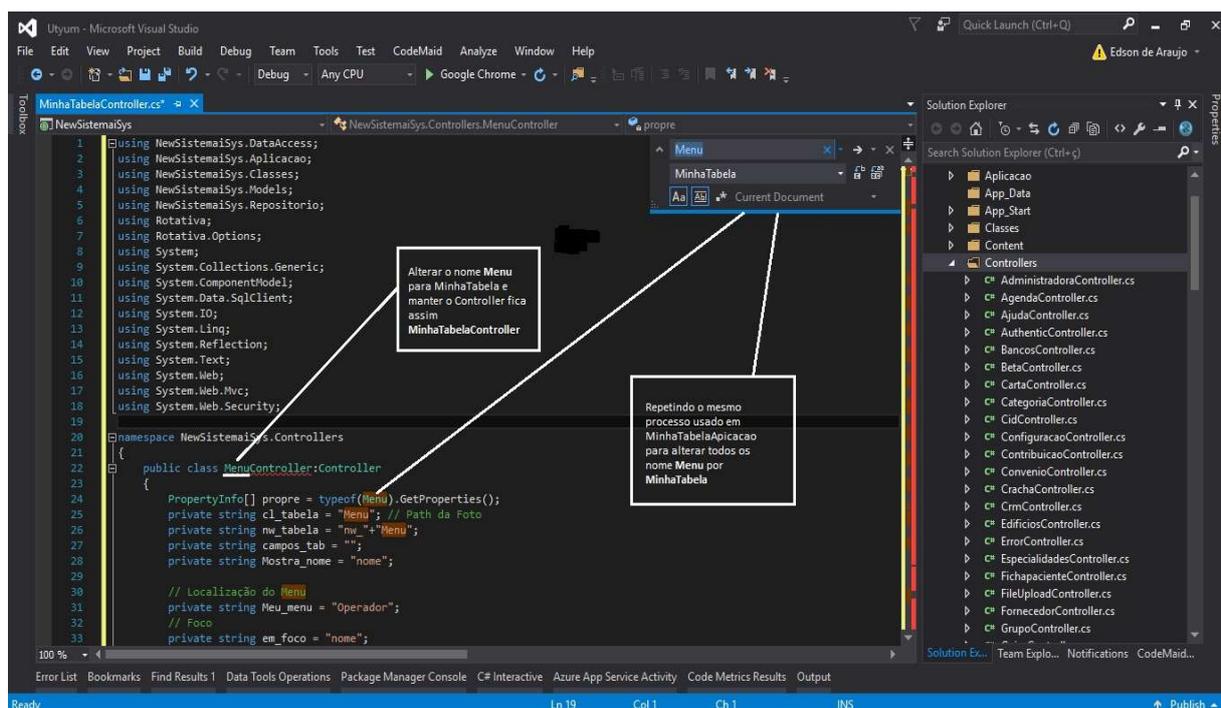
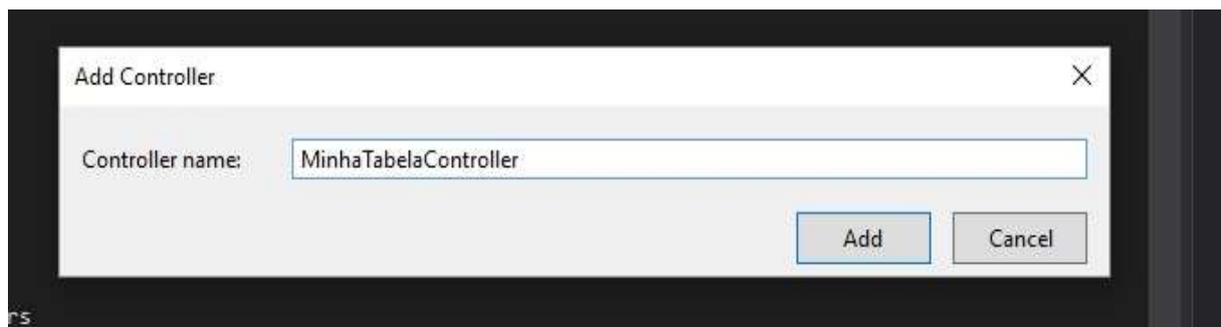
Após as alterações efetuadas você terá a seguinte mensagem de sucesso.



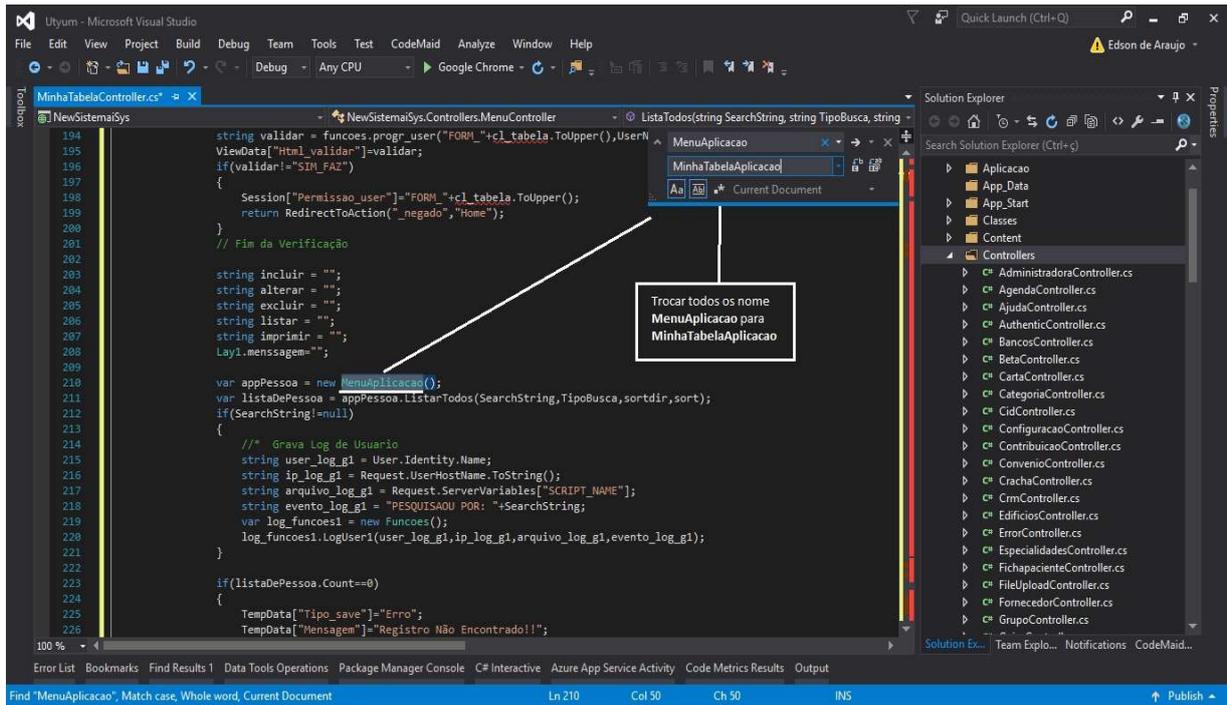
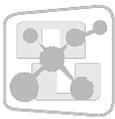
O mesmo processo se segue com o **Controller** que segue abaixo



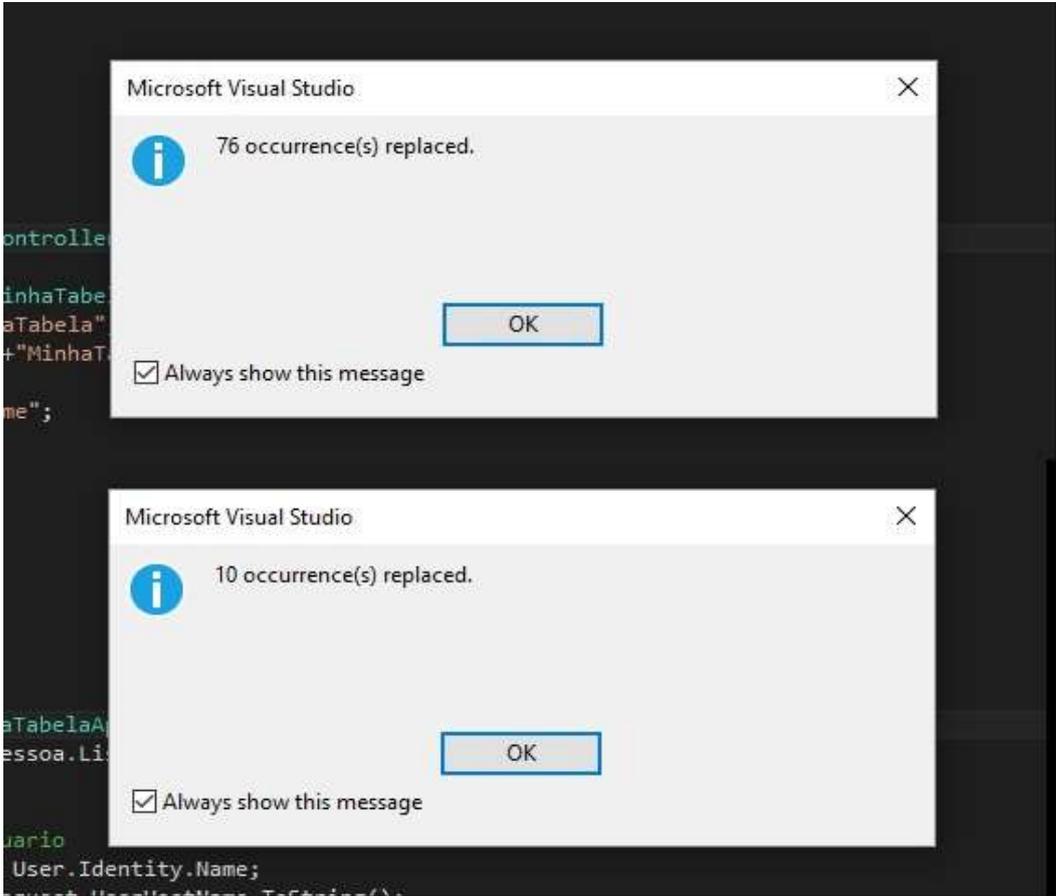
Clique em **Edit**, **Select All**, Tecele **Ctrl + C** para copiar o conteúdo Feche o arquivos MenuController e em seguida clique com o botão direito do mouse na pasta Controller e escolha **Add** e **Controller...** Renomeia para **MinhaTabelaController.cs** após o arquivo ser criado vá em **Edit**, **Select All** e Tecele **Ctrl + V**, após o conteúdo ser colado devemos modificar o nome da **NameSpace** como mostrado Abaixo:

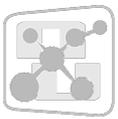


Observe que são **76** alteração de Menu para **MinhaTabela** e **10** para **MenuAplicacao** para **MinhaTabelaAplicacao**

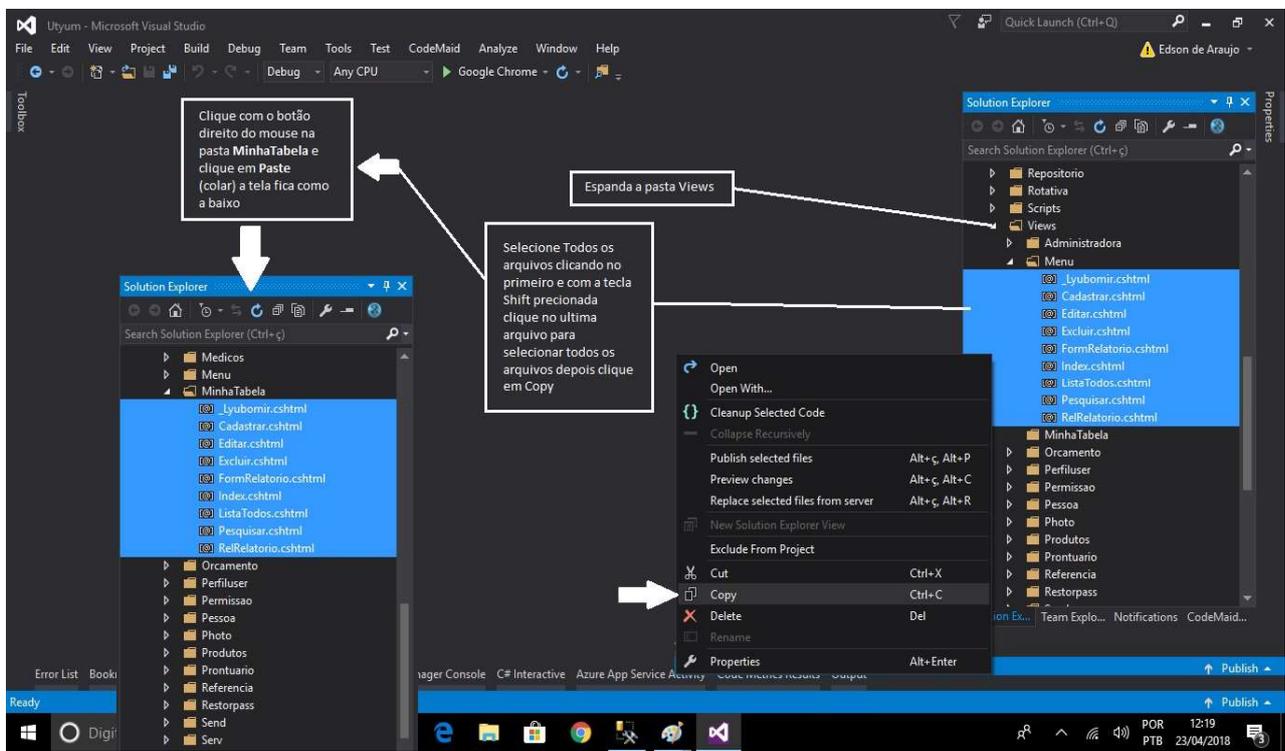


Se todos os passos forem observados você obterá a seguinte mensagem:





8. Os passos a seguir refere-se as **Views** o **HTML** propriamente dito que será mostrado no navegador: Com de Costume vamos usar uma pasta **View** de modelo a pasta **Menu**: Expanda a pasta **Views** – expanda a pasta **Menu** Selecione todo o conteúdo da pasta **Menu** usando clicando no primeiro arquivo da pasta e usando **Shift + seta para baixo** até a completa seleção dos arquivos você também pode usar clique no primeiro arquivo da pasta e com a tecla **Shift** pressionada clique no ultimo arquivo da pasta após esse passos Use **Ctrl + C** e localize a pasta do seu modelo no nosso caso a pasta **MinhaTabela** clique com o botão direito do mouse e escolha **Paste** todos os arquivos serão copiados para a pasta **MinhaTabela** após esse procedimento selecione novamente todos os arquivos copiados e escolha **Open**:



**Observação:** cuidado com o **Quick Replace** para não modificar seu projeto.

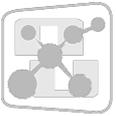
Temos

**Current Document:** Altera o documento aberto

**All Open Documents:** Altera todos os Documentos abertos

**Current Project:** Altera em todo o Projeto independente de aberto ou não

**Entire Solution:** Altera em toda a solution caso exista mais de uma



Utyum - Microsoft Visual Studio

File Edit View Project Build Debug Team Tools Test CodeMaid Analyze Window Help

RelRelatorio.cshtml Pesquisar.cshtml ListaTodos.cshtml Index.cshtml FormRelatorio.cshtml Excluir.cshtml Editar.cshtml

Botão direito do mouse e clique em Open para abrir todos os Arquivos depois de todos serem selecionados

Clique em Edit e depois em Find Replace e depois digite conforme abaixo:

```
1 // -----  
2 // Desenvolvido por...: Edson de Araujo  
3 // Finalidade.....: Gerador de Relatórios PDF, XLS e HTML  
4 // Criado em Data....: 04/07/2015 às 23:23  
5 // Última Atualização : 27/10/2017 às 12:15  
6 // -----  
7 //  
8 // DEUS SEJA LOUVADO  
9 // -----  
10  
11  
12 @model IEnumerable<Menu>  
13 using NewSistemaSys.Models;  
14  
15 Layout = null;  
16 int Count = 0;  
17 int ilinha = 22;  
18 int Conta_Pagina = 1;  
19 int Conta_linha1 = 0;  
20 int Conta_linha2 = 0;  
21 string Classe = "";  
22 string titulo = Lay1.Bag_dadol;  
23 string titulo2 = ViewData["Titulo"].ToString();  
24 string Tipo_bus = ViewData["Tipo_bus"].ToString();  
25 string dataNow = DateTime.Now.ToString("d");  
26 string horaNow = DateTime.Now.ToString("HH:mm:ss");  
27  
28  
29 <!DOCTYPE html>  
30 <head>  
31 <meta charset="utf-8" />  
32 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=0" />  
33 <title>@titulo</title>  
34 <link href="/favicon.ico" rel="shortcut icon" type="image/x-icon" />  
35 </head>  
36 <body>  
37 <div class="row">  
38 <div class="col-md-12">  
39 <div class="text-align: center">  
40 <h2>@titulo</h2>  
41 </div>  
42 <div class="text-align: center">  
43 <h3>@titulo2</h3>  
44 </div>  
45 <div class="text-align: center">  
46 <p>@dataNow</p>  
47 <p>@horaNow</p>  
48 </div>  
49 </div>  
50 </div>  
51 </div>  
52 </body>  
53 </html>
```

Observe que deve selecionar All Open Documents para a alteração ser feita em todos os arquivos abertos

Open  
Open With...  
Cleanup Selected Code  
Collapse Recursively  
Publish selected files Alt+ç, Alt+P  
Preview changes Alt+ç, Alt+C  
Replace selected files from server Alt+ç, Alt+R  
New Solution Explorer View  
Exclude From Project  
Cut Ctrl+X  
Copy Ctrl+C  
Delete Del  
Rename  
Properties Alt+Enter

Menu  
MinhaTabela  
All Open Documents

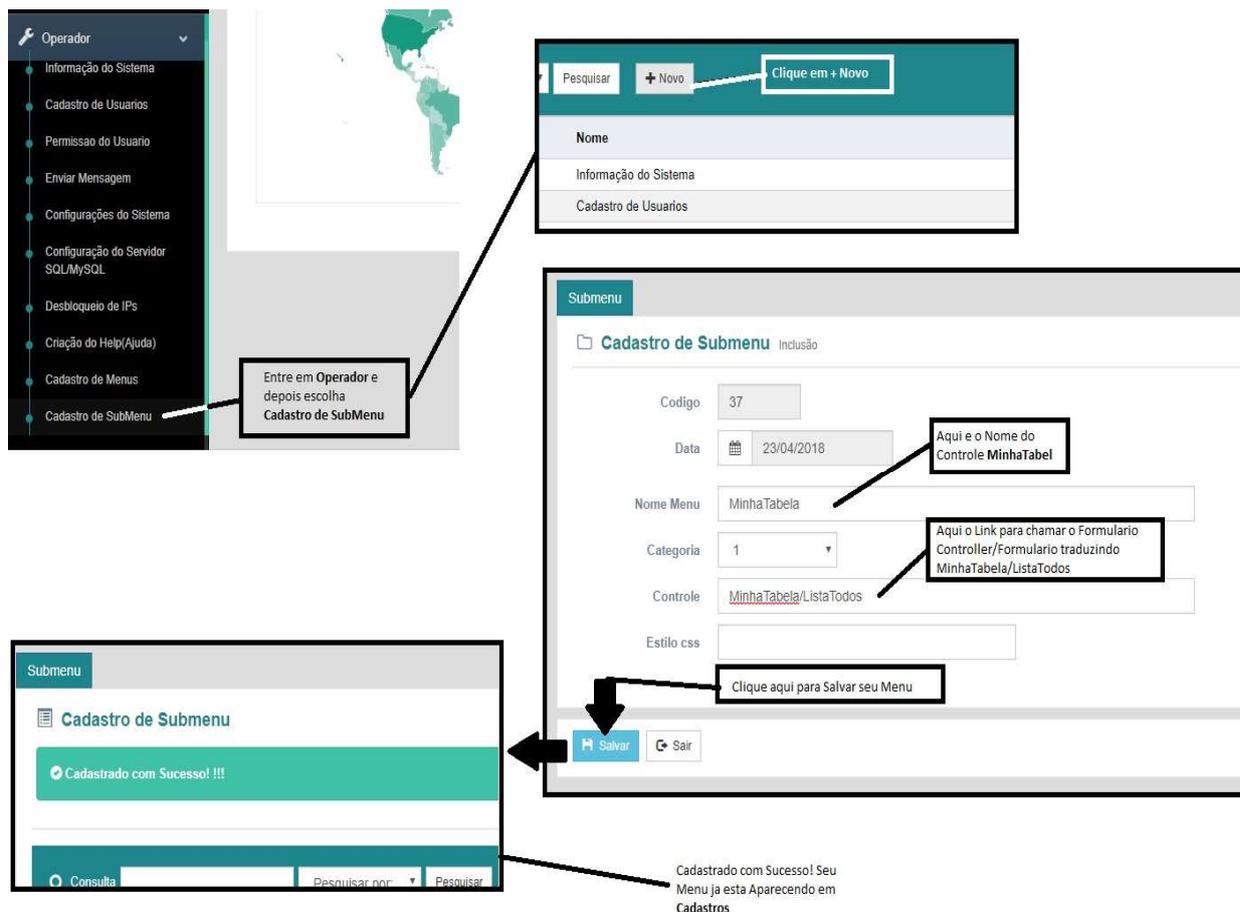
Atenção para a opção selecionada pois se você não perceber e deixar selecionada a opção Current Project isso fara um alteração a nível de projeto, E todos os nome "Menu" constantes do Projeto sera alterado Isso pode causar um sério problema no seu projeto pois a troca de um Namespace invalida seu sistema.

RelRelatorio.cshtml\* Pesquisar.cshtml\* ListaTodos.cshtml\* Index.cshtml\* FormRelatorio.cshtml\* Excluir.cshtml Editar.cshtml\*

```
1 // -----  
2 // Desenvolvido por...: Edson de Araujo  
3 // Finalidade.....: Gerador de Relatórios PDF, XLS e HTML  
4 // Criado em Data....: 04/07/2015 às 23:23  
5 // Última Atualização : 27/10/2017 às 12:15  
6 // -----  
7 //  
8 // DEUS SEJA LOUVADO  
9 // -----  
10  
11  
12 @model IEnumerable<MinhaTabela>  
13 using NewSistemaSys.Models;  
14  
15 Layout = null;  
16 int Count = 0;  
17 int ilinha = 22;  
18 int Conta_Pagina = 1;  
19 int Conta_linha1 = 0;  
20 int Conta_linha2 = 0;  
21 string Classe = "";  
22 string titulo = Lay1.Bag_dadol;  
23 string titulo2 = ViewData["Titulo"].ToString();  
24 string Tipo_bus = ViewData["Tipo_bus"].ToString();  
25 string dataNow = DateTime.Now.ToString("d");  
26 string horaNow = DateTime.Now.ToString("HH:mm:ss");  
27
```

Microsoft Visual Studio  
13 occurrence(s) replaced.  
OK  
Always show this message

9. Depois que os arquivos foram selecionados abertos e seu conteúdo alterado você receberá a mensagem de que as alterações foram bem sucedidas, para as Views são exatamente 13 correções que serão feitas.
10. Após esse procedimento o seu sistema já está pronto bastando apenas compilá-lo clique em **Build – Rebuild Solution**.
11. Com tudo isso agora veremos se nossas alterações foram bem efetuadas vamos criar um link no menu para acessar nosso sistema, conforme segue abaixo: entre no sistema e em **Operador** escolha **Cadastro de SubMenu** e Crie um novo registro observando a **categoria** como sendo **1** a categoria 1 refere-se ao Menu cadastro onde queremos que nosso sistema apareça.



The image illustrates the steps to create a new submenu in the Utyum system. It consists of several screenshots with annotations:

- Operator Menu:** A screenshot of the 'Operador' menu with 'Cadastro de SubMenu' highlighted. An annotation points to it: "Entre em Operador e depois escolha Cadastro de SubMenu".
- Table:** A screenshot of a table with columns 'Nome' and 'Codigo'. The 'Nome' column contains 'Informação do Sistema' and 'Cadastro de Usuarios'. An annotation points to the '+ Novo' button: "Clique em + Novo".
- Form:** A screenshot of the 'Cadastro de Submenu' form. Fields include: 'Codigo' (37), 'Data' (23/04/2018), 'Nome Menu' (MinhaTabela), 'Categoria' (1), and 'Controle' (MinhaTabela/Listatodos). Annotations point to: 'Aqui e o Nome do Controle MinhaTabel', 'Aqui o Link para chamar o Formulario Controller/Formulario traduzindo MinhaTabela/Listatodos', and 'Clique aqui para Salvar seu Menu' (pointing to the 'Salvar' button).
- Success Message:** A screenshot showing a green message box: 'Cadastrado com Sucesso! !!!'. An annotation points to it: 'Cadastrado com Sucesso! Seu Menu ja esta Aparecendo em Cadastros'.



Utyum

Boa Tarde, hoje é Segunda-Feir

MENU PRINCIPAL

- Home
- Cadastros
  - Cadastro de Administradoras
  - Cadastro de Condomínios
  - Cadastro de Socios
  - Cadastro de Aposentados
  - Cadastro de Vagas
  - Emissão de Cracha
  - Minha Tabela
- Contribuição

Submenu

Cadastro de Submenu

Cadastrado com Sucesso!!!

Consulta

Clique para ver se tudo correu como esperado você terá um Sistema completo criado Crud, Rel e Pesquisa

2	18/04/20
3	18/04/20

Com isso você terá um sistema completo com funções básicas de **Busca Inteligente**, **Inclusão**, **Atualização**, **Remover**, **Imprimir** e **Botões de Navegação Início, Próximo, Anterior e Fim**, Em uma Tela de fácil visualização e fácil de achar seus componentes. E isso que é o **Framework Utyum 3.0**.



**Ps:** Você verá uma mensagem de erro ao tentar abrir o formulário A nível de Exercício tente localizar onde está o erro, isso mostrara que você entendeu o conceito de MVC